

First Lego League Challenge



Neun Schülerinnen und Schüler unserer Gemeinschaftsschule haben an der First Lego League Challenge teilgenommen – einem internationalen Roboter-Wettbewerb für junge Forscher:innen. Gemeinsam haben wir einen Roboter gebaut, programmiert und ein eigenes Forschungsprojekt erarbeitet.

10

Schüler:innen
im Team

14

Teams im
Wettbewerb

1

ganzer Tag
voller Action

Wettbewerb

Veranstaltung in
Norderstedt

UNSER TEAM



Veranstaltung in Norderstedt

Der Wettbewerb fand als ganztägiges Event in Norderstedt statt. Rund 14 Teams traten dort gegeneinander an. Von morgens bis abends drehte sich alles um Roboter, Forschung und Teamgeist.

DARUM GING ES

- Robot-Game: Der Roboter musste in 2,5 Minuten möglichst viele Aufgaben auf dem Spielfeld lösen.
- Forschungspräsentation: Wir stellten unser eigenes Forschungsprojekt der Jury vor.
- Teamwork & Grundwerte: Bewertet wurde auch, wie gut wir als Team zusammengearbeitet haben.

SO SIEHT EIN WETTBEWERB AUS



Symbolbild: Roboter auf dem Spielfeld einer FLL-Arena.

Unser Roboter

Den Roboter haben wir komplett selbst mit Lego Spike Prime gebaut und Schritt für Schritt programmiert. Mit verschiedenen Aufsätzen und Sensoren konnte er die kniffligen Aufgaben auf dem Spielfeld lösen. Bis alles zuverlässig klappte, haben wir viel getüftelt, getestet und verbessert.

EIN ROBOTER IM EINSATZ



Symbolbild eines Bausteine-Roboters.

Unsere Präsentation

Neben dem Roboter gehört zur First Lego League auch ein eigenes Forschungsprojekt. Wir haben das Thema 'Archäologie' untersucht, eine Lösungsidee entwickelt und unsere Ergebnisse vor der Jury präsentiert. Das hat nicht nur Technik-Wissen gefordert, sondern auch Mut, Kreativität und gute Zusammenarbeit.

DAS NEHMEN WIR MIT

- Gemeinsam ein Ziel verfolgen und als Team zusammenwachsen.
- Probleme selbstständig lösen und nicht aufgeben.
- Vor Publikum sprechen und die eigene Arbeit präsentieren.

UNSER AUFTRITT

